



Автор: Арпад Фриче
Иллюстратор: Гедиминас Акелайтис

Игроки: 2-4 человека
Возраст: от 5 лет
Продолжительность: около 25 минут

VauBoom

• Содержание



72 карты-блока четырех цветов



2 кубика



1 игровое поле



4 тележки разных цветов



1 контейнер для запасных блоков



4 муравейника
(с одной стороны – 15 клеточек для блоков, с другой – 10)



• Идея игры

Почти в любой точке мира живут муравьи. Жилища большинства из них – удивительные муравейники, которые они строят изо дня в день. Строительные материалы для своих муравейников муравьи ищут вокруг себя.

Играя в игру *VauBoom*, вы поможете муравьям собирать строительные материалы. Грузите в тележку цветные кирпичи и везите их в муравейник. Каждый из вас будет строить свой муравейник в соответствии с полученным планом строительства. Кто первый построит муравейник, тот выиграет и сможет отпраздновать вместе со всеми муравьями.

• Подготовка к игре

На середину стола положите игровое поле, рядом – два кубика и контейнер для строительных блоков. На игровом поле изображена муравьиная тропинка. Все игроки помогают перемешать строительные блоки, повернутые изнаночной стороной вверх, а блоки, повернутые лицевой стороной – кладут на клетки муравьиной тропинки. На каждую клетку кладем по одному блоку. Блок не кладется только на стартовую клетку и на обе клетки муравьедов. Остальные блоки в перевернутом виде помещаются в контейнер.

Каждый игрок берет по одному муравейнику и того же цвета тележку. План муравейника каждый игрок кладет так, чтобы был виден холм с 10 клетками для строительных блоков. Игроки ставят свои тележки на стартовую клетку. Ненужные муравейники и тележки остаются в коробке.

Совет: Если с маленькими детьми играют старшие дети и родители, старшие игроки выбирают муравейник на 15 клеточек. Малыши играют, как описано в правилах, с муравейниками на 10 клеток.

• Ход игры

Начинает самый младший игрок, затем по очереди играют все игроки по часовой стрелке. Если пришла твоя очередь, ты бросаешь кубик и катишь свою тележку по муравьиной тропинке, одновременно собирая строительные блоки. Клади в тележку только те блоки, которые тебе нужны, потому что если у тебя будут ненужные блоки, тебе придется отдать некоторые из них. Если ты снова дойдешь до стартовой клетки, выгружай содержимое своей тележки и из собранных блоков строй муравейник.

Сначала ты бросаешь кубик!

Ты бросаешь два кубика и получаешь три варианта продвижения вперед с тележкой.

- Ты можешь двигаться на столько клеток, сколько выпало на первом кубике.
- Ты можешь двигаться на столько клеток, сколько выпало на втором кубике.
- Ты можешь двигаться на столько клеток, сколько в сумме выпало на обоих кубиках.

На иллюстрации:
Игру начинают три игрока



Пример на картинке:



- Ход через две клетки
- Ход через пять клеток
- Ход через семь клеток

Ты катишь свою тележку и собираешь блоки!

Ты выбираешь один из трех вариантов и катишь свою тележку вперед на столько клеток, сколько выбираешь по кубикам.

Со своей тележкой ты попадаешь:

- а) ... на клетку, на которой нет блока. Твой ход окончен.
- б) ... на клетку, на которой есть строительный блок. Ты можешь выбирать, забрать этот блок в свою тележку или оставить лежать на тропинке.

Важно: Строительные блоки всегда нужно класть в тележку **изнаночной стороной вверх**. Только дойдя снова до стартовой клетки, ты можешь посмотреть, что у тебя собрано.



- в) ... на одну из двух клеток божьей коровки. Если на этой клетке лежит блок, тебе нужно положить его в свою тележку и еще один блок взять из контейнера (перед тем как брать, его можно посмотреть). Если на клетке божьей коровки блок не лежит, тебе необходимо взять один блок из контейнера и положить его в свою тележку.

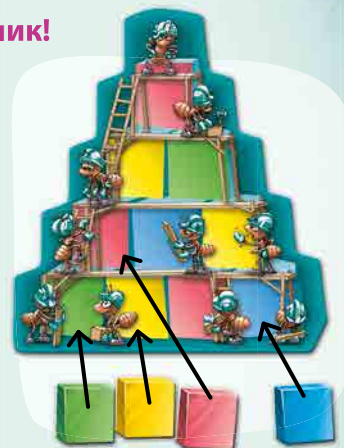
- г) ... на одну из двух клеток муравьедов. Последний собранный блок, не переворачивая, берешь из своей тележки и кладешь обратно в контейнер.

- д) ... на клетку, на которой стоит другая тележка. Ты толкаешь другую тележку на одну клетку вперед. Если на клетке, на которой оказалась подвинутая тележка, лежит строительный блок, игрок, которому принадлежит эта тележка, **должен** взять этот строительный блок (если тележка попала на клетку божьей коровки, он должен взять еще один блок из контейнера), независимо от того, нужен ему этот блок или нет. Если ты подтолкнешь тележку другого игрока на клетку муравьеда, он должен отдать один свой блок. Может случиться так, что толкнув одну тележку, ты вызовешь цепную реакцию, и продвинется несколько стоящих друг за другом тележек. Владельцы этих тележек должны положить в свои тележки по одному блоку. Если на клетке, на которую ты попадешь, лежит блок, ты можешь выбирать, взять этот блок или нет.

- е) ... снова на большую стартовую клетку. Ты уже прошел (прошла) целый круг по муравьиной тропе, и твои очки (если на кубике выпало больше, чем нужно, чтобы попасть на стартовую клетку) пропадают. Игра ненадолго останавливается, чтобы ты мог (могла) поместить собранные блоки в свой муравейник. Если другой игрок подтолкнул тебя на стартовую клетку, ты также выгружаешь свою тележку и строишь муравейник.

Ты строишь муравейник!

Ты выгружаешь свою тележку и ставишь ее на стартовую клетку. Привезенные блоки кладешь на свой муравейник, на клетки того же цвета. Начинаешь складывать блоки с нижнего ряда и строишь снизу вверх. Блок в верхний ряд можно класть лишь в том случае, если под ним внизу уже есть два блока. На одну клетку можно положить только один блок того же цвета.



Важно: Тебе нужно сложить в муравейник **все** привезенные блоки. Если ты не можешь поместить привезенный блок в свой муравейник, потому что он не подходит по цвету или его нельзя положить в верхний ряд, потому что под ним нет других блоков, этот блок нужно перевернуть и положить в контейнер. К сожалению, в этом случае тебе придется отдать и один правильно размещенный блок из твоего муравейника, и тоже положить его в контейнер.

Добавление новых блоков

Пока ты складываешь собранные блоки в свой муравейник, другие игроки берут из контейнера новые блоки и помещают их на пустые клетки муравьиной тропы. Если на пустой клетке стоит чья-нибудь тележка, на эту клетку блок не кладется. Также блоки не кладутся и на клетки муравьедов. Если контейнер уже пуст, муравьиная тропа не заполняется.

• Конец игры

Если один из вас завершил строительство своего муравейника, игра заканчивается. Если у игрока остались неиспользованные блоки, игра все равно заканчивается, и игрок выигрывает.



• Версия для детей младшего возраста

Число очков на двух кубиках не суммируется. Тележки могут двигаться только на столько клеток, сколько выпадает на одном из кубиков.

Размещение блоков в муравейнике упрощается. Если ты тележкой попадаешь на клетку, где лежит блок, ты можешь сразу положить его на подходящую клетку в своем муравейнике.

Муравейник ты строишь по правилам, которые описаны выше. Если тебе этот блок не нужен, ты его просто не берешь.

Как только ты снова начинаешь двигаться со своей тележкой, ты берешь из контейнера блок и кладешь его на свободную клетку муравьиной тропы. Так на муравьиной тропе всегда будет достаточно блоков для сбора.

• Вариант для самых смысленых строителей

Играем с муравейником, в котором есть 15 клеток для размещения блоков. Кроме того, вы имеете четвертую возможность для использования обоих кубиков. Вы можете из большего числа, выпавшего на одном кубике вычесть меньшее число, выпавшее на другом кубике.

Движение тележки становится интереснее: если ты попадаешь на клетку, на которой уже стоит другая тележка (не на стартовую клетку), ты толкаешь другую тележку не на одну клетку вперед, а на столько клеток, насколько продвинулся (-ась) сам (-а).

По этому варианту в конце не должно остаться неиспользованных блоков. Если приехал к своему муравейнику, ты имеешь неиспользованные блоки, ты, как обычно, платишь штраф, отдавая один свой блок и, проходя следующий круг, должен (должна) собрать в свою тележку только нужные блоки.



LOGISTM

© SAVAS TAKAS IR KO, 2016
Didžioji g. 4, LT-01128 Vilnius, Lietuva
info@logis.lt • www.logis.lt

AMIGO

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach, Deutschland
www.amigo-spiele.de • hotline@amigo-spiele.de